

# Pro Javascript Techniques

## John Resig

**Pro JavaScript Techniques** **Pro JavaScript Techniques**  
*Geheimnisse eines JavaScript-Ninjas* **Secrets of the JavaScript**  
**Ninja JavaScript für Enterprise-Entwickler** **JavaScript**  
JavaScript: The Missing Manual *AdvancED DOM Scripting Full*  
*Stack JavaScript A Project Guide to UX Design* **Beginning**  
**Backbone.js HTML5 Cookbook** *CSS kurz & gut* **Beginning**  
**JavaScript and CSS Development with jQuery** Even Faster  
Web Sites Learning jQuery - Fourth Edition **Secrets of the**  
**JavaScript Ninja** **CSS JavaScript Designing with Progressive**  
**Enhancement** **Das Beste an JavaScript Jump Start Node.js**  
*JavaScript & jQuery* **Introducing HTML5 Handbook of**  
**Human Factors in Web Design, Second Edition** Beginning  
HTML5 and CSS3 *Bulletproof WebDesign* *JavaScript kurz &*  
*gut JavaScript* **JavaScript Patterns** *Antiquarian Bookman* **The**  
**Art of Unit Testing** *Java in a nutshell* JavaScript - Schritt für  
Schritt *JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß*  
**Versionskontrolle mit Git** **JavaScript-Grundlagen** ASP.NET  
jQuery Cookbook **Die Kunst der JavaScript-**  
**Programmierung** High performance websites

When people should go to the book stores, search establishment by shop, shelf by shelf, it is truly problematic. This is why we offer the ebook compilations in this website. It will very ease you to see guide **Pro Javascript Techniques John Resig** as you

such as.

By searching the title, publisher, or authors of guide you essentially want, you can discover them rapidly. In the house, workplace, or perhaps in your method can be all best place within net connections. If you mean to download and install the Pro Javascript Techniques John Resig, it is definitely simple then, before currently we extend the link to purchase and make bargains to download and install Pro Javascript Techniques John Resig as a result simple!

*JavaScript kurz & gut* Jul 06 2020 JavaScript ist eine mächtige, objektorientierte Skriptsprache, deren Code in HTML-Seiten eingebettet und vom Browser interpretiert und ausgeführt wird. Richtig eingesetzt, eignet sie sich aber auch für die Programmierung komplexer Anwendungen und hat im Zusammenhang mit HTML5 noch einmal an Bedeutung gewonnen. Diese Kurzreferenz ist ein Auszug aus der überarbeiteten und ergänzten Neuauflage von JavaScript – Das umfassende Referenzwerk, 6. Auflage, der JavaScript-Bibel schlechthin. JavaScript kurz & gut befasst sich in den ersten neun Kapiteln mit der neuesten Version des Sprachkerns (ECMAScript 5) und behandelt die Syntax der Sprache, Typen, Werte, Variablen, Operatoren und Anweisungen sowie Objekte, Arrays, Funktionen und Klassen. All dies ist nicht nur für die Verwendung von JavaScript in Webbrowsern, sondern auch beim Einsatz von Node auf der Serverseite relevant. In den folgenden fünf Kapiteln geht es um die Host-Umgebung des Webbrowsers. Es wird erklärt, wie Sie clientseitiges JavaScript für die Erstellung dynamischer Webseiten und -applikationen

verwenden und mit JavaScript auf die HTML5-APIs zugreifen. Diese Kapitel liefern Informationen zu den wichtigsten Elementen von clientseitigem JavaScript: Fenster, Dokumente, Elemente, Stile, Events, Netzwerke und Speicherung.

**The Art of Unit Testing** Mar 02 2020 Lesbare, wartbare und zuverlässige Tests entwickeln Stubs, Mock-Objekte und automatisierte Frameworks Einsatz von .NET-Tools inkl. NUnit, Rhino Mocks und Typemock Isolator Unit Testing, richtig durchgeführt, kann den Unterschied ausmachen zwischen einem fehlgeschlagenen Projekt und einem erfolgreichen, zwischen einer wartbaren Code-Basis und einer, die niemand freiwillig anpackt, zwischen dem Nach-Hause-Kommen um 2 Uhr nachts oder zum Abendessen, selbst noch kurz vor dem Release-Termin. Roy Osherove führt Sie Schritt für Schritt von einfachen Tests zu Tests, die wartbar, lesbar und zuverlässig sind. Er geht danach auf die Grundlagen des Interaction Testings ein und stellt schließlich bewährte Vorgehensweisen für das Schreiben, das Verwalten und das Warten der Unit Tests in echten Projekten vor. Darüber hinaus werden auch fortgeschrittene Themen behandelt wie Mocks, Stubs und Frameworks wie etwa Typemock Isolator und Rhino Mocks. Sie werden eine Menge zu fortgeschrittenen Testmustern und zur Testorganisation, zum Arbeiten mit Legacy Code und auch zu untestbarem Code erfahren. Und Sie lernen Werkzeuge kennen, die Sie beim Testen von Datenbanken und anderen Technologien brauchen werden. Alle Beispiele sind mit Visual Studio in C# geschrieben, so dass die Beispiele insbesondere für .NET-Entwickler nützlich sind. Aber auch für Programmierer anderer Sprachen wird das Buch von großem Nutzen sein, da die Prinzipien des Unit Testings für andere Sprachen dieselben sind. Roys Blog finden Sie auf [IQueryable.com](http://IQueryable.com). Aus dem Inhalt:  
Verwenden eines Test-Frameworks (NUnit) Grundlegende

TestattributeStubs zum Auflösen von AbhängigkeitenInteraction  
Testing mit Mock-ObjektenTesthierarchie und OrganisationDie  
Säulen guter TestsIntegration von Unit Testing in das  
UnternehmenUmgang mit Legacy Code

*Java in a nutshell* Jan 30 2020

**Das Beste an JavaScript** Feb 10 2021 Douglas Crockford stellt in diesem E-Book ein Subset an Features zusammen, deren Einsatz er uneingeschränkt empfehlen kann. Dabei benennt er auch die Facetten der Sprache, die gar nicht oder nur mit Umwegen funktionieren. Er analysiert JavaScript und unterscheidet klar zwischen guten, schlechten und furchtbaren JavaScript-Features. Freuen Sie sich auf pointierte Statements zu Funktionen, schwacher und strenger Typisierung, dynamischen Objekten, dem auf globalen Variablen basierenden Programmiermodell u.v.m. Begleiten Sie den Autor bei seiner analytischen Tour de Force durch die verschiedenen Komponenten von JavaScript. Am Ende werden Sie anders über Objekte und Funktionen, Vererbung, Arrays, reguläre Ausdrücke und Methoden denken und JavaScript klüger für Ihre Zwecke nutzen. Das Beste an JavaScript richtet sich an fortgeschrittene Leser, die bereits Kenntnisse in JavaScript oder einer anderen Programmiersprache mitbringen.

JavaScript - Schritt für Schritt Dec 31 2019

**Secrets of the JavaScript Ninja** Jul 30 2022 More than ever, the web is a universal platform for all types of applications, and JavaScript is the language of the web. For anyone serious about web development, it's not enough to be a decent JavaScript coder. They need to be ninja-stealthy, efficient, and ready for anything. Secrets of the JavaScript Ninja, Second Edition dives below the surface and helps readers understand the deceptively-complex world of JavaScript and browser-based application development. It skips the basics, and dives into core JavaScript

concepts such as functions, closures, objects, prototypes, promises, and so on. With examples, illustrations, and insightful explanations, readers will benefit from the collective wisdom of seasoned experts John Resig, Bear Bibeault, and Josip Maras. Purchase of the print book includes a free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications.

**JavaScript für Enterprise-Entwickler** Jun 28 2022 Immer mehr Programmierer von Enterprise-Anwendungen interessieren sich für JavaScript. Sie wollen sich schnell darin einarbeiten, sind aber oft nicht mit den gängigen JavaScript-Büchern für Webentwickler zufrieden. Nach einem schnellen Überblick über die JavaScript-Kernkonzepte geht es in diesem Buch daher ohne Umschweife an die spannenden Themen, u.a.: funktionales, prototypisches und objektorientiertes Programmieren, Testen, Packaging, Entwurfsmuster, jQuery und node.js. Kenntnisse in der Webentwicklung sind erforderlich, Java-EE-oder .NET-Erfahrung ist hilfreich.

Learning jQuery - Fourth Edition Jul 18 2021 Step through each of the core concepts of the jQuery library, building an overall picture of its capabilities. Once you have thoroughly covered the basics, the book returns to each concept to cover more advanced examples and techniques. This book is for web designers who want to create interactive elements for their designs, and for developers who want to create the best user interface for their web applications. Basic JavaScript programming and knowledge of HTML and CSS is required. No knowledge of jQuery is assumed, nor is experience with any other JavaScript libraries.

**Die Kunst der JavaScript-Programmierung** Jul 26 2019 Das Buch ist eine Einführung in JavaScript, die sich auf gute Programmier Techniken konzentriert. Der Autor lehrt den Leser, wie man die Eleganz und Präzision von JavaScript nutzt, um browserbasierte Anwendungen zu schreiben. Das Buch beginnt

mit den Grundlagen der Programmierung - Variablen, Kontrollstrukturen, Funktionen und Datenstrukturen -, dann geht es auf komplexere Themen ein, wie die funktionale und objektorientierte Programmierung, reguläre Ausdrücke und Browser-Events. Unterstützt von verständlichen Beispielen wird der Leser rasch die Sprache des Web fließend 'sprechen' können.

**JavaScript Patterns** May 04 2020 Wie entwickelt man eine gute JavaScript-Anwendung? Dieses Buch hilft Ihnen mit unzähligen Programmier-Mustern und Best Practices dabei, die Frage zu beantworten. Wenn Sie ein erfahrener Entwickler sind, der Probleme im Umfeld von Objekten, Funktionen und Vererbung lösen will, dann sind die Abstraktionen und Code-Vorlagen in diesem Buch ideal – egal, ob Sie eine Client-, Server- oder Desktop-Anwendung mit JavaScript erstellen. Dieses Buch wurde vom JavaScript-Experten Stoyan Stefanov geschrieben – Senior Yahoo! Technical und Architekt von YSlow 2.0, einem Tool zum Optimieren der Webseiten-Performance. Sie finden in JavaScript Patterns praktische Ratschläge für das Implementieren jedes beschriebenen Musters und ergänzend dazu viele nützliche Beispiele. Zudem lernen Sie Anti-Pattern kennen: häufig genutzte Programmier-Ansätze, die mehr Probleme verursachen, als sie lösen.

*Bulletproof WebDesign* Aug 07 2020

JavaScript Apr 14 2021 JavaScript ist eine mächtige, objektorientierte Skriptsprache, deren Code in HTML-Seiten eingebettet und vom Browser interpretiert und ausgeführt wird. Im Zusammenhang mit Ajax kommt JavaScript immer häufiger bei der Programmierung komplexer Anwendungen z.

**Designing with Progressive Enhancement** Mar 14 2021

Progressive enhancement is an approach to web development that aims to deliver the best possible experience to the widest possible audience, and simplifies coding and testing as well.

Whether users are viewing your sites on an iPhone, the latest and greatest high-end system, or even hearing them on a screen-reader, their experience should be easy to understand and use, and as fully-featured and functional as possible. Designing with Progressive Enhancement will show you how. It's both a practical guide to understanding the principles and benefits of progressive enhancement, and a detailed exploration of examples that will teach you—whether you're a designer or a developer—how, where, and when to implement the specific coding and scripting approaches that embody progressive enhancement. In this book, you'll learn: Why common coding approaches leave users behind, and how progressive enhancement is a more inclusive and accessible alternative How to analyze complex interface designs, see the underlying semantic HTML experience that will work everywhere, and layer on advanced enhancements safely A unique browser capabilities testing suite that helps deliver enhancements only to devices that can handle them Real-world best practices for coding HTML, CSS, and JavaScript to work with progressive enhancement, and cases where forward-looking HTML5 and CSS3 techniques can be applied effectively today How to factor in accessibility features like WAI-ARIA and keyboard support to ensure universal access Detailed techniques to transform semantic HTML into interactive components like sliders, tabs, tree controls, and charts, along with downloadable jQuery-based widgets to apply directly in your projects

**Pro JavaScript Techniques** Nov 02 2022 Pro JavaScript Techniques is the ultimate JavaScript book for today's web developer. It provides everything you need to know about modern JavaScript, and teaches you what JavaScript can do for your web sites. This book doesn't waste any time looking at things you already know, but instead concentrates on

fundamental, vital topics—what modern JavaScripting is (and isn't), and pitfalls to be wary of. You will learn about the 'this' keyword, as well as new object tools. You will be able to create reusable code with encapsulation, overloading and inheritance. The most recent techniques for debugging and testing are covered comprehensively, with information on Chrome developer tools, Jasmine, PhantomJS and Protractor. This update finishes with chapters on constructing single-page web applications that dominate the modern web. The book is filled with real-world examples and case studies, as well as numerous reusable functions and classes to save you time in your development. You will learn the practical skills needed to build professional, dynamic web applications. *Pro JavaScript Techniques* is an indispensable reference for any professional JavaScript web developer—enhance your JavaScript development today.

*A Project Guide to UX Design* Jan 24 2022 User experience design is the discipline of creating a useful and usable Web site or application that's easily navigated and meets the needs of the site owner and its users. There's a lot more to successful UX design than knowing the latest Web technologies or design trends: It takes diplomacy, management skills, and business savvy. That's where the updated edition of this important book comes in. With new information on design principles, mobile and gestural interactions, content strategy, remote research tools and more, you'll learn to: Recognize the various roles in UX design, identify stakeholders, and enlist their support Obtain consensus from your team on project objectives Understand approaches such as Waterfall, Agile, and Lean UX Define the scope of your project and avoid mission creep Conduct user research in person or remotely, and document your findings Understand and communicate user behavior with personas



Design and prototype your application or site Plan for development, product rollout, and ongoing quality assurance  
*Antiquarian Bookman* Apr 02 2020

**Secrets of the JavaScript Ninja** Jun 16 2021 Summary More than ever, the web is a universal platform for all types of applications, and JavaScript is the language of the web. If you're serious about web development, it's not enough to be a decent JavaScript coder. You need to be ninja-stealthy, efficient, and ready for anything. This book shows you how. Purchase of the print book includes a free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications. About the Technology JavaScript is rapidly becoming a universal language for every type of application, whether on the web, on the desktop, in the cloud, or on mobile devices. When you become a JavaScript pro, you have a powerful skill set that's usable across all these domains. About the Book *Secrets of the JavaScript Ninja, Second Edition* uses practical examples to clearly illustrate each core concept and technique. This completely revised edition shows you how to master key JavaScript concepts such as functions, closures, objects, prototypes, and promises. It covers APIs such as the DOM, events, and timers. You'll discover best practice techniques such as testing, and cross-browser development, all taught from the perspective of skilled JavaScript practitioners. What's Inside Writing more effective code with functions, objects, and closures Learning to avoid JavaScript application pitfalls Using regular expressions to write succinct text-processing code Managing asynchronous code with promises Fully revised to cover concepts from ES6 and ES7 About the Reader You don't have to be a ninja to read this book—just be willing to become one. Are you ready? About the Authors John Resig is an acknowledged JavaScript authority and the creator of the jQuery library. Bear Bibeault is a web

developer and author of the first edition, as well as coauthor of Ajax in Practice, Prototype and Scriptaculous in Action, and jQuery in Action from Manning. Josip Maras is a post-doctoral researcher and teacher.

Table of Contents

PART 1 - WARMING UP

JavaScript is everywhere

Building the page at runtime

PART 2 - UNDERSTANDING FUNCTIONS

First-class functions for the novice: definitions and arguments

Functions for the journeyman: understanding function invocation

Functions for the master: closures and scopes

Functions for the future: generators and promises

PART 3 - DIGGING INTO OBJECTS AND FORTIFYING YOUR CODE

Object orientation with prototypes

Controlling access to objects

Dealing with collections

Wrangling regular expressions

Code modularization techniques

PART 4 - BROWSER RECONNAISSANCE

Working the DOM

Surviving events

Developing cross-browser strategies

**Beginning Backbone.js**

Dec 23 2021

Beginning Backbone.js is your step-by-step guide to learning and using the Backbone.js library in your web projects. Backbone.js is one of the most popular JavaScript libraries among web developers, used to create modular, single-page web apps. This book takes you from downloading Backbone.js and its dependencies all the way to using more advanced libraries to structure your application architecture, and everything in between. With a real-world, practical approach, you will learn how you can integrate Backbone.js into the center of your JavaScript stack, and create scalable applications. James Sugrue shows you how to implement all aspects of templating, work efficiently with RequireJS, and fully understand Grunt and all its plug-ins. Armed with this knowledge you'll be able to architect a continuous integration system that is key to real-world applications. With the explosion of JavaScript-based applications on the web, the need for more structured

approaches to code management is more important than ever. Backbone.js helps create applications that separate models from views, enabling developers to avoid spaghetti code. Beginning Backbone.js will gently guide you into this amazingly powerful library, and help you ramp up to building professional applications. Integrate Backbone.js into your work today with this indispensable book. What you'll learn

- Learn the importance of MVC approaches in software development
- Learn why Backbone.js is so popular and how to integrate it into your JavaScript stack
- Understand core Backbone.js concepts such as models, views, routers, and events
- Test your application using the latest JavaScript testing tools
- Create build scripts using Grunt.js to simplify your build and deployment workflow
- Use additional libraries to build on the power of Backbone.js
- Avoid common beginner errors and code using best practices

Who this book is for

Beginning Backbone.js is for the web developer who is already confident with JavaScript, but who is keen to build larger, single-page web apps. If you want to introduce more structure, quality, and process to your web application using Backbone.js, and other leading JavaScript technologies, this is the book for you.

Table of Contents

- Chapter 1: An Introduction To Backbone.js
- Chapter 2: Getting Object-Oriented
- Chapter 3: Backbone.js Model, View, and Collections
- Chapter 4: Templating with Underscore, Handlebars, and Mustache
- Chapter 5: Backbone.js Routers and Events
- Chapter 6: Backbone.js Start To Finish: Twitter App Example
- Chapter 7: The Backbone Ecosystem
- Chapter 8: Testing Your Backbone.js Application
- Chapter 9: Using Grunt for Your Build Process
- Chapter 10: Extending Backbone.js with Marionette
- Chapter 11: Best Practices With Backbone.js
- Chapter 12: Creating A Manageable JavaScript Codebase

JavaScript May 28 2022 Die Zeiten, als Websites allein aus

Texten und Bildern bestanden, sind längst vorbei. Nutzer von Webangeboten erwarten inzwischen nutzerfreundliche Formulare, eine elegante Navigation, Bookmark-fähige Stadtpläne oder interaktive Fotogalerien. Hinter vielen dieser Features verbirgt sich JavaScript - ein guter Grund also, sich mit der beliebtesten Skriptsprache des Webs zu beschäftigen. Dieses Buch vermittelt auf verständliche Art den Aufbau und die Arbeitsweise der Sprache und richtet sich explizit an Nicht-Programmierer, die ihren Sites Interaktivität einhauchen wollen. Erste Schritte mit JavaScript Lernen Sie Struktur und Syntax der Sprache kennen und schreiben Sie von Anfang an gut strukturierte Skripten, die sich nahtlos in Ihre Website einfügen. Machen Sie Ihre Website attraktiver Peppen Sie Ihre Site mit einer JavaScript-gestützten Benutzeroberfläche, einem Kalender-Widget, der Einbindung eines Stadtplans oder anderen interaktiven Elementen auf. Ersparen Sie sich Arbeit mit jQuery Sie brauchen das Rad nicht neu zu erfinden, um bestimmte Skript-Aufgaben zu lösen. Nutzen Sie lieber die Vorzüge der JavaScript-Bibliothek jQuery. Verschanken Sie Ihre Site mit Ajax Verbessern Sie die Kommunikation mit dem Webserver und aktualisieren Sie nur die Teile der Seite, die sich durch das Userverhalten verändert haben. Nutzen Sie den Beispielcode zum Buch Passen Sie den Code, den Sie von der Verlagswebsite herunterladen können, an Ihre eigenen Bedürfnisse an.

*JavaScript* Jun 04 2020

*Full Stack JavaScript* Feb 22 2022 Learn agile JavaScript web development using the latest cutting-edge front-end and back-end technologies including Node.js, MongoDB, Backbone.js, Parse.com, Heroku, and Microsoft Azure. Using a key project example of a message board app, you will learn the foundations of a typical web application: fetching data, displaying it, and submitting new data. Practical examples of the app build are

provided with multiple technologies and all code examples are in full color. This book will save you many hours by providing a hand-picked and tested collection of quick start guides that will enable you to spend less time learning and more time building your own applications. Completely updated for this second edition, Full Stack JavaScript uses current versions of all technologies, including ES6/ES2015 and the latest versions of Node and npm. Prototype fast and ship code that matters! What You'll Learn Use a collection of quick start guides, tutorials, and suggestions, to enhance several development appsReview virtually all setup and deployment step-by-step.Work with Chat web/mobile applications Put front-end and back-end components together and deploy them to production environmentWho This Book Is For Programmers who want to learn more about effective JavaScript coding

**JavaScript-Grundlagen** Sep 27 2019 JavaScript ist eine Sprache für frei typisiertes clientseitiges Scripting, das im Browser des Benutzers ausgeführt wird. Um eine interaktive Webbenutzeroberfläche zu erstellen, interagiert JavaScript mit DOM-Elementen (HTML-Komponenten). JavaScript verwendet ECMAScript-Richtlinien, die Kernattribute enthalten, die auf dem ECMA-262-Standard und anderen Zeichen basieren, die nicht auf ECMAScript-Normen basieren. JavaScript kann in einer Vielzahl von Funktionen verwendet werden, z. B. zur Behandlung verschiedener DOM-Elementereignisse, zur Validierung von Daten, zur Änderung des Stils des DOM-Elements, zur Anzeige von Popup-Nachrichten usw. Das unten erstellte Beispielformular verwendet JavaScript zur Validierung von Daten und zum Ändern der Formularfarbe. 1. Name: Zweiter Vorname: Nachname: Adresse: Geburtsdatum: Stadt: Land: Postleitzahl: einreichen Im Browser kompiliert, interpretiert und führt die JavaScript-Engine JavaScript-Code

aus, der sich auf einer Webseite befindet. Es bietet Speicherverwaltung, eine Zusammenstellung von JIT, Systemtypisierung usw. In jedem Browser sind zahlreiche JavaScript-Engines eingebettet.

**Introducing HTML5** Nov 09 2020 HTML5 continues to evolve, browsers are implementating at break-neck speed and HTML5 web sites spring up like flowers after rain. More than ever, you need to get acquainted with the powerful new possibilities in web and application design. That's why we've crafted a second edition of this book to help you stay on top of current developments. This book shows you how to start adapting the language now to realize its benefits on today's browsers. It concentrates on the practical—the problems HTML5 can solve for you right away. By following the book's hands-on HTML5 code examples you'll learn about: - new semantics and structures to help your site become richer and more accessible - applying the most important JavaScript APIs that are already implemented - using and controlling native multimedia - how to build more intelligent web forms - implementing new storage options and web databases, including both WebSQL and IndexedDB - how geolocation works with HTML5 in both web and mobile applications And this new edition adds: - even more detail on canvas, geolocation and offline storage options - a peek around the corner for audio and video's new element, subtitling formats, in-browser web conference - browser history controls to make applications more usable and bookmarkable - ways to use HTML5 now in older browsers

**Versionskontrolle mit Git** Oct 28 2019 Git wurde von keinem Geringeren als Linus Torvalds ins Leben gerufen. Sein Ziel: die Zusammenarbeit der in aller Welt verteilten Entwickler des Linux-Kernels zu optimieren. Mittlerweile hat das enorm

schnelle und flexible System eine große Fangemeinde gewonnen. Viele Entwickler ziehen es zentralisierten Systemen vor, und zahlreiche bekannte Entwicklungsprojekte sind schon auf Git umgestiegen. Verständliche Einführung: Wer Git einsetzen und dabei größtmöglichen Nutzen aus seinen vielseitigen Funktionen ziehen möchte, findet in diesem Buch einen idealen Begleiter. Versionskontrolle mit Git führt gründlich und gut verständlich in die leistungsstarke Open Source-Software ein und demonstriert ihre vielfältigen Einsatzmöglichkeiten. Auf dieser Basis kann der Leser Git schon nach kurzer Zeit produktiv nutzen und optimal auf die Besonderheiten seines Projekts abstimmen. Insider-Tipps aus erster Hand: Jon Loeliger, der selbst zum Git-Entwicklerteam gehört, lässt den Leser tief ins Innere des Systems blicken, so dass er ein umfassendes Verständnis seiner internen Datenstrukturen und Aktionen erlangt. Neben alltäglicheren Szenarios behandelt Loeliger auch fortgeschrittene Themen wie die Verwendung von Hooks zum Automatisieren von Schritten, das Kombinieren von mehreren Projekten und Repositories zu einem Superprojekt sowie die Arbeit mit Subversion-Repositories in Git-Projekten.

*CSS kurz & gut* Oct 21 2021 Cascading Style Sheets sind für viele Designer und Webentwickler zu einem unersetzlichen Mittel für effizientes, standardkonformes und browserübergreifendes Webdesign geworden. Angesichts der Fülle an Selektoren und Eigenschaften ist es aber nicht immer leicht, den Überblick über den Standard zu behalten. Darüber hinaus sind mit CSS3 viele spannende Design-Möglichkeiten hinzugekommen, die einen genaueren Blick wert sind. *CSS – kurz & gut* beinhaltet eine vollständige Referenz aller CSS-Selektoren, Eigenschaften und Werte, die in den Standards CSS2, CSS 2.1 und CSS3 definiert sind. Darüber hinaus enthält

der Band eine kurze Einführung in die Funktionsweise von Cascading Style Sheets und berücksichtigt auch neue Konzepte wie beispielsweise Media-Queries, die in CSS3 neu eingeführt wurden.

**Jump Start Node.js** Jan 12 2021 Node.js is changing the way web apps are built. As Node.js apps are written in JavaScript, you can quickly and simply use your front-end skills to develop staggeringly fast, scalable real-time web applications. Read this book and, in a weekend, you'll learn how to: Develop a complete working Node.js application - from start-to-finish Deploy your new application to a production server Scale your projects quickly and cheaply PLUS discover how to use Twitter Bootstrap, MongoDB and Back-bone.js to create fancy web apps, extend their storage, and dy-namically update them.

JavaScript: The Missing Manual Apr 26 2022 JavaScript is an essential language for creating modern, interactive websites, but its complex rules challenge even the most experienced web designers. With JavaScript: The Missing Manual, you'll quickly learn how to use JavaScript in sophisticated ways -- without pain or frustration -- even if you have little or no programming experience. JavaScript expert David McFarland first teaches you the basics by having you build a simple program. Then you'll learn how to work with jQuery, a popular library of pre-built JavaScript components that's free and easy to use. With jQuery, you can quickly build modern, interactive web pages -- without having to script everything from scratch! Learn how to add scripts to a web page, store and manipulate information, communicate with the browser window, respond to events like mouse clicks and form submissions, and identify and modify HTML Get real-world examples of JavaScript in action Learn to build pop-up navigation bars, enhance HTML tables, create an interactive photo gallery, and make web forms more usable



Create interesting user interfaces with tabbed panels, accordion panels, and pop-up dialog boxes Learn to avoid the ten most common errors new programmers make, and how to find and fix bugs Use JavaScript with Ajax to communicate with a server so that your web pages can receive information without having to reload

*AdvancED DOM Scripting* Mar 26 2022 DOM Scripting is a vital technique for web developers and designers to learn and master in order to add such dynamic web applications as animations, maps, drag and drop, and more. This book offers comprehensive coverage of advanced DOM Scripting techniques and reads like a wish list of must have dynamic web application features, including visual effects using JavaScript libraries, Ajax, Mashups using APIs, and much more. It follows in the footsteps of Jeremy Keith's acclaimed book, *DOM Scripting* (friends of ED: 1590595335, 2005), helping you master the next level with countless real world tutorials.

*Geheimnisse eines JavaScript-Ninjas* Aug 31 2022 Bewährte Methoden bei der Entwicklung einer JavaScript-Bibliothek Anspruchsvolle Features von JavaScript Ausführliche Beschreibung browserübergreifender Programmierung Aus dem Inhalt: Assertionen und Debugging Funktionen und Objekte Closures Objektorientierung und Prototypen Reguläre Ausdrücke Umgang mit Threads und Timern Codeauswertung zur Laufzeit Die with-Anweisung Cross-Browser-Strategien Attribute, Eigenschaften und CSS Umgang mit Ereignissen Manipulation des DOMs CSS-Selector-Engines Anwendungen und Bibliotheken aus der richtigen Perspektive betrachtet Modernes JavaScript-Design Problemlösungen für die browserübergreifende Entwicklung Das Web ist heute ohne JavaScript undenkbar, doch seit der Entstehung dieser Scriptsprache hat sich einiges getan. Dieses Buch stellt moderne

JavaScript-Konzepte vor, die für alle Webentwickler von Nutzen sind, die Ajax und JavaScript-Bibliotheken für interaktive Webseiten einsetzen. Der JavaScript-Experte John Resig, Autor der bekannten jQuery-Bibliothek, vermittelt im Buch das Insiderwissen der besten JavaScript-Programmierer. Das Buch richtet sich an fortgeschrittene Anfänger und weist dem Leser den Weg zur Programmierung moderner JavaScript-Anwendungen in drei Stufen: Entwurf, Entwicklung sowie Pflege und Wartung des Codes. Zunächst wird die Grundlage fortgeschrittenen JavaScript-Wissens gelegt. Danach lernt der Leser den Aufbau einer JavaScript-Bibliothek kennen: Hier werden die vielfältigen Aufgaben erläutert sowie Entwicklungsstrategien und Lösungsansätze aus der Praxis vorgestellt. Und natürlich werden auch die Vorgehensweisen zur Erstellung zukunftssicherer Codes thematisiert. Das Buch versetzt den Leser in die Lage, ausgezeichnete JavaScript-Anwendungen zu programmieren, eigene Bibliotheken zu schreiben und die verfügbaren JavaScript-Bibliotheken optimal zu verwenden. Über die Autoren: John Resig ist anerkannter JavaScript-Experte und Autor der JavaScript-Bibliothek jQuery. Bear Bibeault ist Webentwickler und Co-Autor von drei weiteren Büchern. Von zwei Meistern ihrer Zunft: über die Kunst, effektives browserübergreifendes JavaScript zu erschaffen. Glenn Stokol, Oracle Corporation Ganz nach der jQuery-Devise "Weniger Code schreiben, mehr erreichen". André Roberge, Universität Sainte-Anne Spannende und originelle Techniken. Scott Sauyet, Four Winds Software Wenn Sie dieses Buch gelesen haben, werden Sie nie wieder blindlings ein Codefragment übernehmen und sich fragen, wie es funktioniert – sondern verstehen, warum es funktioniert. Joe Litton, Collaborative Software Developer, JoeLitton.net Bringt Ihr JavaScript auf meisterliches Niveau. Christopher Haupt,

greenstack.com

**Pro JavaScript Techniques** Oct 01 2022 This book addresses today's approach to JavaScript in detail: modern browser support, including information on Internet Explorer 7; Object-Oriented JavaScript; testing and debugging; unobtrusive JavaScript techniques using DOM Scripting; Ajax; creating and using blocks of reusable code, and the future of JavaScript. All the concepts expressed in this up-to-the-minute reference are thoroughly backed up with real world examples and full-scale case studies. The book offers reusable functions for readers to use in their own projects, a significant time-saver. Also included are several reference sections that allow developers to look up details quickly and easily.

High performance websites Jun 24 2019 Wollen Sie, dass Ihre Website schneller dargestellt wird? High Performance Websites präsentiert 14 Profi-Regeln, mit denen Sie Ihre Webseiten um 20 bis 25 % schneller machen können. Best-Practise-Ergebnisse Die Regeln wurden von Steve Souders - Chief Performance Engineer bei Yahoo! - erstellt. Sie sind die komprimierten Best Practise-Ergebnisse seiner jahrelangen Arbeit bei Yahoo!, einer der meist besuchten Websites des Internets. Performance verbessern Die Regeln, die Steve Souders in High Performance Websites vorstellt, helfen Ihnen dabei, Ihre Website-Performance zu verbessern. Sie erfahren, wie Sie Ajax, CSS, JavaScript, Flash und Bilder so aufbereiten, dass Ihre Webseiten dadurch deutlich schneller werden. Dabei ist jede Profi-Regel mit einem klar verständlichen Beispiel erklärt. Der im Buch erläuterte Code steht zum freien Download zur Verfügung. Die Profi-Regeln Reduzieren Sie HTTP-Requests. Setzen Sie ein Content Delivery Network ein. Fügen Sie Expires-Direktiven ein. Komprimieren Sie Ihre Skripten und Stylesheets. Platzieren Sie Stylesheets oben. Platzieren Sie Skripten unten. Vermeiden

Sie CSS-Ausdrücke. Lagern Sie JavaScript und CSS aus. Reduzieren Sie DNS-Lookups. Minifizieren Sie JavaScript-Quellcode. Vermeiden Sie Redirects. Entfernen Sie doppelte Skripten. Konfigurieren Sie Ihre ETags neu. Machen Sie Ajax cache-freundlich. Unerlässliche Pflichtlektüre Wenn Sie Webseiten programmieren, die auch bei höherem Besucheraufkommen nicht in die Knie gehen sollen, dann ist High Performance Websites eine unerlässliche Pflichtlektüre für Sie.

### **Handbook of Human Factors in Web Design, Second Edition**

Oct 09 2020 The Handbook of Human Factors in Web Design covers basic human factors issues relating to screen design, input devices, and information organization and processing, as well as addresses newer features which will become prominent in the next generation of Web technologies. These include multimodal interfaces, wireless capabilities, and agents that can improve convenience and usability. Written by leading researchers and/or practitioners in the field, this volume reflects the varied backgrounds and interests of individuals involved in all aspects of human factors and Web design and includes chapters on a full range of topics. Divided into 12 sections, this book covers: historical backgrounds and overviews of Human Factors and Ergonomics (HFE) specific subfields of HFE issues involved in content preparation for the Web information search and interactive information agents designing for universal access and specific user populations the importance of incorporating usability evaluations in the design process task analysis, meaning analysis, and performance modeling specific Web applications in academic and industrial settings Web psychology and information security emerging technological developments and applications for the Web the costs and benefits of incorporating human factors for the Web and the state of current

guidelines The Handbook of Human Factors in Web Design is intended for researchers and practitioners concerned with all aspects of Web design. It could also be used as a text for advanced courses in computer science, industrial engineering, and psychology.

Even Faster Web Sites Aug 19 2021 Performance is critical to the success of any web site, and yet today's web applications push browsers to their limits with increasing amounts of rich content and heavy use of Ajax. In this book, Steve Souders, web performance evangelist at Google and former Chief Performance Yahoo!, provides valuable techniques to help you optimize your site's performance. Souders' previous book, the bestselling High Performance Web Sites, shocked the web development world by revealing that 80% of the time it takes for a web page to load is on the client side. In Even Faster Web Sites, Souders and eight expert contributors provide best practices and pragmatic advice for improving your site's performance in three critical categories: JavaScript—Get advice for understanding Ajax performance, writing efficient JavaScript, creating responsive applications, loading scripts without blocking other components, and more. Network—Learn to share resources across multiple domains, reduce image size without loss of quality, and use chunked encoding to render pages faster. Browser—Discover alternatives to iframes, how to simplify CSS selectors, and other techniques. Speed is essential for today's rich media web sites and Web 2.0 applications. With this book, you'll learn how to shave precious seconds off your sites' load times and make them respond even faster. This book contains six guest chapters contributed by Dion Almaer, Doug Crockford, Ben Galbraith, Tony Gentilcore, Dylan Schiemann, Stoyan Stefanov, Nicole Sullivan, and Nicholas C. Zakas.

ASP.NET jQuery Cookbook Aug 26 2019 Over 60 recipes for

writing client script in ASP.NET 4.6 applications using jQuery

**About This Book** This is a step-by-step guide to solve common problems in ASP.NET applications Easy-to-follow recipes to write client scripts effortlessly and quickly A hands-on approach that will show you how to interface jQuery with ASP.NET websites and MVC

**Who This Book Is For** This book is for ASP.NET developers who want to use jQuery to write client scripts for cross-browser compatibility. The book assumes no prior knowledge of ASP.NET or jQuery, and every recipe is self-contained and explained in an easy-to-follow manner. Familiarity with Visual Studio and MS SQL Server is preferred, but not compulsory.

**What You Will Learn** Download and include jQuery in ASP.NET websites and MVC Use jQuery selectors with ASP.NET server controls Get to know about event handling and DOM traversal Deploy jQuery for visual effects and animations Develop AJAX-enabled ASP.NET applications Create your own plugins Solve common problems using less code and cut down your development time

**In Detail** jQuery is a lightweight JavaScript library that has changed the landscape of client scripting in web applications. Developed by John Resig in 2006, it has taken the web by storm because of its cross-browser compatibility and the ability to get more done with less code. It has gained popularity with ASP.NET developers and is now distributed with Visual Studio and the NuGet package manager. ASP.NET jQuery Cookbook explores the wide range of utilities that the jQuery library provides. It teaches you the nitty-gritty of plugging in these features in ASP.NET web applications. It covers every aspect of interfacing the library, right from downloading and including jQuery on web pages to selecting controls, handling events, and creating animations. This book also walks you through DOM traversal and manipulation in ASP.NET and then through visual effects

and graphics in ASP.NET sites. It explores advanced features such as posting AJAX requests and writing plugins. It will provide you with all the information you need to use this library confidently with ASP.NET. **Style and approach** This book takes a hands-on, pragmatic approach to solving common problems in ASP.NET applications using jQuery. Every recipe has detailed steps with screen captures and code snippets. The necessary theoretical concepts are introduced as and when needed.

### **Beginning JavaScript and CSS Development with jQuery**

Sep 19 2021 This book covers the jQuery JavaScript framework and the jQuery UI JavaScript framework to get more results faster out of JavaScript programming. The author covers each method exposed by jQuery's API, which contains methods to resolve common, redundant tasks in less code. You will also learn how jQuery eliminates certain cross-browser, cross-platform development headaches like the event model. In addition to giving you the ability to simulate events, this book also helps simplify your work with events by reducing the amount of code that you need to write to attach events.

### *JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß* Nov 29 2019

JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß zeigt Ihnen alles — von den JavaScript-Grundlagen bis hin zu fortgeschrittenen Themen, wie Objekten, Funktionen und dem Document Object Model des Browsers. Sie werden nicht nur lesen. Sie werden spielen, Rätsel lösen, über Geheimnisse nachdenken und mit JavaScript auf unvorstellbare Weise interagieren. Und Sie werden echten Code schreiben, sehr viel sogar, damit Sie bald anfangen können, Ihre eigenen Web-Applikationen zu bauen. In diesem Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl

von Abbildungen und Textstilen, die Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen — und zwar so, dass es sitzt.

*JavaScript & jQuery* Dec 11 2020

**HTML5 Cookbook** Nov 21 2021 With scores of practical recipes you can use in your projects right away, this cookbook helps you gain hands-on experience with HTML5's versatile collection of elements. You get clear solutions for handling issues with everything from markup semantics, web forms, and audio and video elements to related technologies such as geolocation and rich JavaScript APIs. Each informative recipe includes sample code and a detailed discussion on why and how the solution works. Perfect for intermediate to advanced web and mobile web developers, this handy book lets you choose the HTML5 features that work for you—and helps you experiment with the rest. Test browsers for HTML5 support, and use techniques for applying unsupported features Discover how HTML5 makes web form implementation much simpler Overcome challenges for implementing native audio and video elements Learn techniques for using HTML5 with ARIA accessibility guidelines Explore examples that cover using geolocation data in your applications Draw images, use transparencies, add gradients and patterns, and more with Canvas Bring HTML5 features to life with a variety of advanced JavaScript APIs

**CSS** May 16 2021 Cascading Stylesheets haben sich als Layout-Instrument für Websites durchgesetzt und sind als Webstandard etabliert. Angefangen bei der Typografie über die Farbgebung bis hin zur grafischen Anordnung verschiedener Seitenelemente lässt sich das gesamte Seitenlayout eines Webauftritts mit CSS komfortabel gestalten. CSS: Missing Manual erklärt klar und verständlich, was Cascading Stylesheets sind, wie man sie einsetzt und welche Gestaltungsmöglichkeiten für das Layout



einer Website sie bieten. Auch fortgeschrittene Techniken wie bspw. die Nutzung von CSS für den Druck werden behandelt. Beginning HTML5 and CSS3 Sep 07 2020 Beginning HTML5 and CSS3 is your introduction to the new features and elements of HTML5—as a web developer you'll learn about all the leaner, cleaner, and more efficient code available now with HTML5, along with some new tools that will allow you to create more meaningful and richer content. For everyone involved in web design, this book also introduces the new structural integrity and styling flexibility of CSS 3—which means better-looking pages and smarter content in your website projects. For all forward-looking web professionals who want to start enjoying and deploying the new HTML5 and CSS3 features right away, this book provides you with an in-depth look at the new capabilities—including audio and video—that are new to web standards. You'll learn about the new HTML5 structural sections, plus HTML5 and CSS3 layouts. You'll also discover why some people think HTML5 is going to be a Flash killer, when you see how to create transitions and animations with these new technologies. So get ahead in your web development through the practical, step-by-step approaches offered to you in Beginning HTML5 and CSS3.